

CENTRE SCOLAIRE SAINTE-JULIENNE

TA 9 - Les tris

Exercices Algo Javascript - Série 9 - Enoncés

Mise en situation

Ton ami qui est nul en informatique, ne te croît pas capable de trouver une solution algorithmique aux problèmes donnés et de les traduire en Javascript. Tu vas te faire plaisir en lui prouvant le contraire!

Objets d'apprentissage

Appliquer

- Lire un algorithme intégrant des structures imbriquées.
- Traduire un algorithme intégrant des structures imbriquées dans un langage de programmation, en respectant la syntaxe.
- Programmer en recourant à des fonctions personnalisées.
- Commenter les lignes de codes.
- Tester le programme conçu.

Transférer

- Extraire d'un cahier des charges les informations nécessaires à la programmation.
- Écrire un algorithme intégrant des structures imbriquées.
- Programmer en recourant aux fonctions personnalisées, instructions et types de données nécessaires au développement d'une application.
- Corriger un programme défaillant.
- Améliorer un programme pour répondre à un besoin défini.

Connaître

- Expliquer la notion de portée d'une variable.
- Différencier un langage interprété d'un langage compilé.
- Expliquer la syntaxe d'utilisation de fonctions personnalisées.

Tâches à accomplir

- 1. Etablir les algorithmes sur papier sous forme de pseudocodes.
- 2. Envoyer les pseudocodes au professeur.
- 3. Reprendre les corrigés de l'activité 7.
- 4. Créer une page HTML vierge avec le numéro de l'exercice en titre.
- 5. Nommer cette page: index.html.
- 6. Associer une page JS avec ce même numéro d'exercice.
- 7. Traduire avec Javascript la solution donnée.
- 8. Envoyer la traduction au professeur.

Remarques:

- Utiliser la notation de l'orienté objet en javascript (voir cours de 4ème).
- L'événement déclencheur est le chargement de la page.

Ex 1

Écrire l'algorithme du tri par sélection avec une liste d'entiers.

<u>Ex 2</u>

Écrire l'algorithme du tri par insertion linéaire avec une liste d'entiers.